Выполнил: Дорофеев Стефан

Проект: “Тетрис”

Пояснительная записка

**Идея проекта:**

Создать игру “Tetris” на языке Python с меню и возможностью выбрать сложность.

**Реализация проекта:**

Игра “Tetris” с меню, в котором присутствуют:

* Выбор сложности
* Кнопка Play (запуск игры)
* Кнопка Quit (выход)

В игре есть счет (score) и рекорд (record), записывающаяся в файл с расширением .txt по окончании игры.

**Технологии проекта:**

* Стартовое окно с приветствием.
* Возможность выбрать сложность.
* Экран проигрыша.
* Запись данных в файл с расширением .txt
* Рисование фигур с помощью координат.
* Ограждение для фигур.
* Используются следующие библиотеки: **pygame** (основная библиотека), **pygame\_menu** (для создания меню), **copy** (запись старых фигур), **random** (для создания случайных фигур), **time** (для таймеров со временем).